

Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli oraz Departament Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego serdecznie zapraszają uczniów szkół podstawowych województwa świętokrzyskiego do udziału w trzeciej edycji konkursu „Z Panem Scratchem za pan brat”.

Konkurs związany jest z programowaniem w języku Scratch.

Cele Konkursu

- Podniesienie świadomości znaczenia i rangi informatyki w życiu zawodowym i społecznym.
- Upowszechnienie nauki programowania w szkołach województwa świętokrzyskiego.
- Zwiększenie zainteresowania uczniów programowaniem.
- Rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych, w szczególności z uwzględnieniem narzędzi informatycznych dostępnych w chmurze internetowej.

Konkursu przeprowadzony zostanie w kategoriach

- Kategoria I - uczniowie klas I-III szkół podstawowych.
- Kategoria II - uczniowie klas IV-VI szkół podstawowych.
- Kategoria III - uczniowie klas VII-VIII szkół podstawowych.

Tematy prac konkursowych:

- Kategoria I: Wykonanie w programie Scratch 3.0 multimedialnej prezentacji na temat „Najciekawsza przygoda Twojego ulubionego bohatera książkowego”.
- Kategoria II: Wykonanie w programie Scratch 3.0 multimedialnej prezentacji z elementami gry edukacyjnej na temat „Z biografii wybitnych matematyków”.
- Kategoria III: Wykonanie w programie Scratch 3.0 gry edukacyjnej „Szanuję środowisko - z ekologią za pan brat”.

Harmonogram Konkursu

Przygotowanie prac przez uczniów	Do 30 marca 2019 r.
Ocena prac przez Szkolne Komisje Konkursowe i przesłanie najlepszych do Komisji Wojewódzkiej	Do 12 kwietnia 2019 r.
Ogłoszenie listy finalistów	Do 17 maja 2019 r.
Finał Konkursu	Czerwiec 2019 r.

W konkursie przewidziane są atrakcyjne nagrody rzeczowe. Szczegółowe informacje zawarte są w Regulaminie Konkursu. Serdecznie zapraszamy!

--

Regulamin dostępny u szkolnego koordynatora projektu Świętokrzyska Akademia Młodych Informatyków - pani Barbary Rżanej.